

Jugar con los Datos

Recolectar los datos del sensor y jugar con ellos

¿Cuán fuerte es una voz?



Recolectar datos con un sensor de sonido para ver cómo, mientras hablamos, la voz se hace más fuerte o más suave.



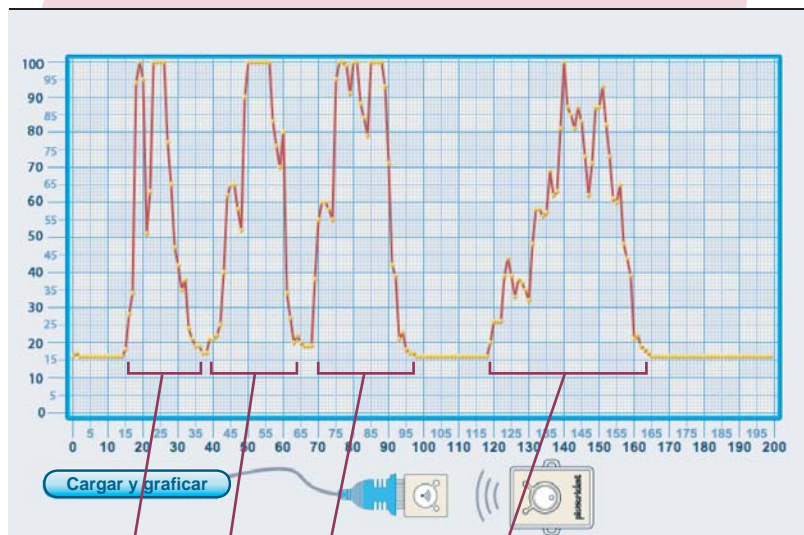
Mide cuán fuerte es una voz y guarda un número en la memoria del PicoCricket (0 = muy baja; 100 = muy alta).



Graficar

Hacer clic en **gráfico** para abrir la herramienta de gráficos. Luego apuntar el PicoCricket hacia el Transmisor y hacer clic en **Cargar y graficar** para graficar los datos.

¿Podemos “ver” lo que decimos?

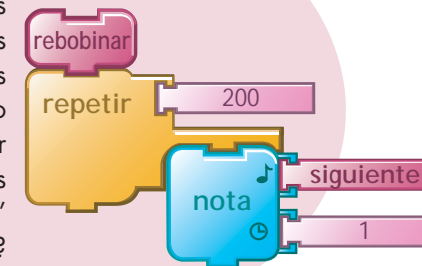


“hola, hola, hola...ihooooo!”

Grabador musical



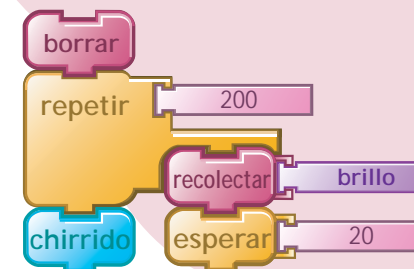
Hacer música con los datos, usando los números recolectados para controlar el tono de las notas. Escuchar cómo cambian las notas. ¿Se pueden “oír” las palabras?



¿Cuánto brilla una caminata?



Caminar usando un sensor de luz (podemos ponerlo en el sombrero o en el cinturón) y grabar cómo el brillo cambia al movernos de un lugar a otro. Ver el gráfico de los datos recolectados. ¿Podemos adivinar adónde fuimos?



Espera 2 segundos (20 tics) antes de recolectar los siguientes datos.

Más cosas para probar

- **Datos fríos:** poner el PicoCricket en la heladera y recolectar datos de luz. ¿Se apaga la luz de la heladera al cerrarse la puerta? ¿Podemos saber cuándo alguien saca comida?
- Usar los datos para controlar el color de una luz o la velocidad de un motor.