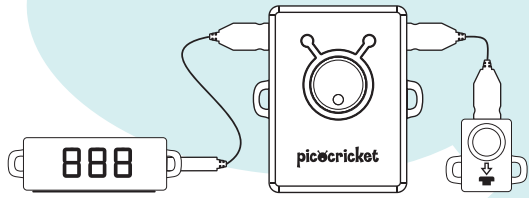


Juego de Reacción

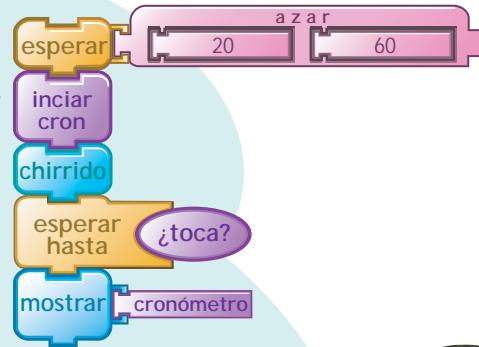
Al oír el chirrido del PicoCricket, presionar el botón lo más rápido que se pueda

Construir un juego electrónico

Conectar las partes



Programar el PicoCricket



¡A jugar!

Esperar hasta escuchar el chirrido y entonces presionar el sensor de tacto. La pantalla mostrará el tiempo de reacción medido en centésimas de segundo. ¿Es posible hacerlo más rápido?

¿Cuán rápido podemos reaccionar?

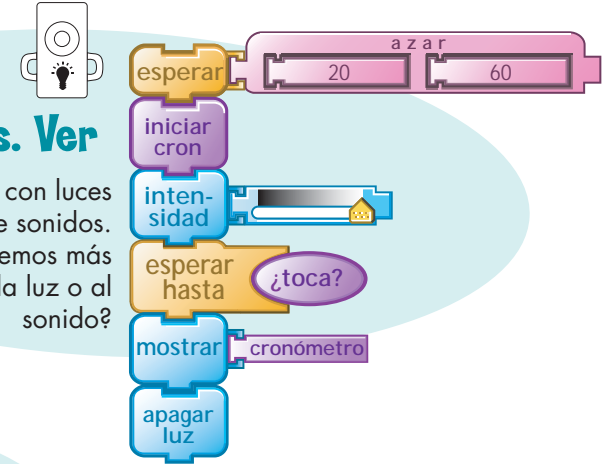
Probar con la otra mano. ¿El tiempo mejora? ¿Qué tal hacerlo con los ojos cerrados? Podemos usar la nariz para presionar el sensor de tacto. Y también invitar a alguien más para que pruebe.



¿Qué dedo de la mano es el más rápido?

Oír vs. Ver

Probar el juego con luces en lugar de sonidos. ¿Respondemos más rápido a la luz o al sonido?

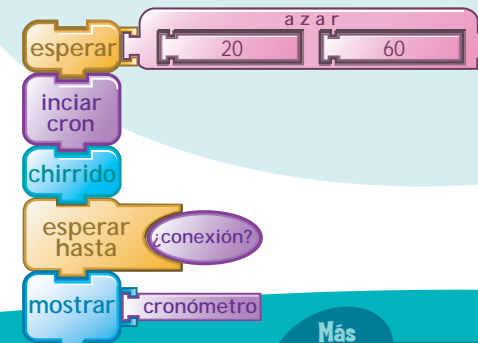


Manos vs. Pies

¿Quiénes son más rápidos: las manos o los pies?

Construir un sensor para pie

Usar una bandita elástica para sostener una lámina de aluminio en el pie. Poner una pinza del sensor de resistencia en la lámina de aluminio del pie y la otra pinza en otra lámina en el suelo.



Jugar con los pies

Después de escuchar el sonido hay que pararse en el papel de aluminio para completar el circuito. ¿Cuánto tiempo toma?

Más cosas para probar

Usar diversos materiales para fabricar un botón grande como el de los programas de juegos de la televisión.