

Guía de instalación



Leer antes de Comenzar

Advertencias

El funcionamiento normal del producto puede ser alterado por una Fuerte Interferencia Electromagnética. Si sucediera esto, simplemente reinicie el producto siguiendo las instrucciones de este manual para que vuelva a funcionar normalmente. En el caso de que no funcione en forma normal, utilice el producto en un lugar diferente.

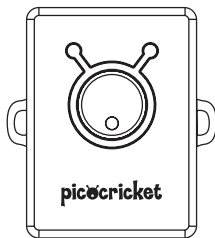
El fabricante no se hace responsable por ninguna interferencia de radio o de televisión causada por modificaciones hechas a este aparato sin autorización. Estas modificaciones pueden invalidar la autorización del usuario para operar el equipo.

Este equipo ha sido sometido a pruebas y se ha comprobado que cumple con los límites establecidos para los dispositivos digitales de la Clase B, conforme al Apartado 15 de los Reglamentos de la FCC. Estos límites están diseñados para ofrecer una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir radiofrecuencias y, si no se instala y se utiliza de acuerdo a estas instrucciones, puede producir interferencias en las comunicaciones por radio. Sin embargo, no existen garantías de que no se produzcan interferencias en una instalación en particular. Si este equipo provocara interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, el usuario puede tratar de corregir la interferencia reorientando o relocalizando el equipo. Si el problema persistiera, puede pedir ayuda al vendedor o a un técnico experimentado en radio o televisión.

Importante: Nunca mezcle diferentes tipos de pilas en el PicoCricket • Siempre saque las pilas cuando lo guarde por un tiempo prolongado • Remueva rápidamente del PicoCricket las pilas agotadas • Nunca trate de recargar pilas no recargables • Sólo utilice pilas del tipo recomendado o su equivalente • Nunca realice un cortocircuito con los polos de la caja de pilas

Pueden usarlo solamente niños de 8 años o mayores.

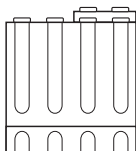
Conozca la familia PicoCricket



PicoCricket



Transmisor



Motor



Controlador
del Motor



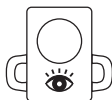
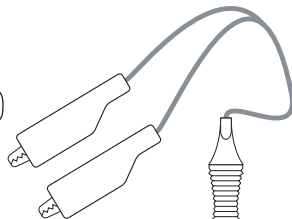
Caja de Sonido



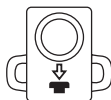
Luz de
Color



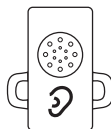
Pantalla



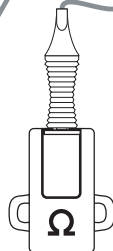
Sensor
de Luz



Sensor
de Tacto



Sensor
de Sonido

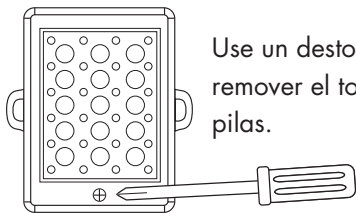


Sensor de
Resistencia

¿Quiere empezar a trabajar con PicoCricket?
Siga los cuatro pasos de las siguientes páginas.

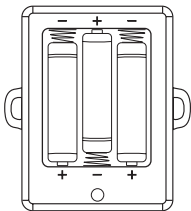
Paso 1: Ponga a punto el PicoCricket

1



Use un destornillador con cabeza Phillips para remover el tornillo. Luego deslice la tapa de las pilas.

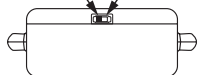
2



Se necesitan 3 pilas AAA (3 x 1.5 V).
Las pilas no están incluidas.
Inserte las pilas tal como se muestra en el dibujo.
Se recomiendan pilas alcalinas.
No utilice pilas recargables.

3

encendido apagado



Vuelva a poner la tapa de las pilas y mueva la perilla de encendido del PicoCricket.
¿Escucha el chirrido del PicoCricket?

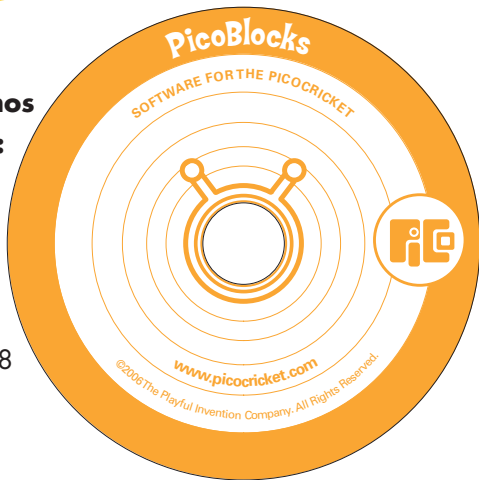
Paso 2: Configure su computadora y el software

Requerimientos Mínimos para la Computadora:

Windows XP

Macintosh OS X
(10.2 o mayor)

Resolución Mínima
de la Pantalla: 1024 x 768



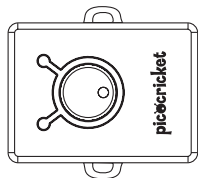
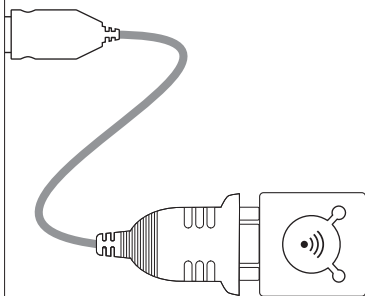
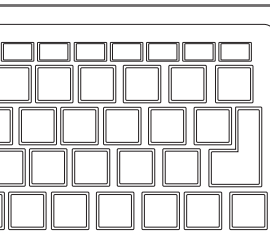
- Inserte el CD de PicoBlocks en su lectora de CD-ROM
- Siga la instrucciones para instalar el software PicoBlocks

Nota: Si el software no se instala automáticamente, busque en el CD-ROM y abra el archivo WIN_PicoBlockInstaller.msi (en una PC) o MAC_PicoBlockInstaller.mpkg (en una Mac).

Paso 3: Instale el Transmisor

Conecte una punta del cable al Transmisor y la otra punta al puerto USB de su computadora.

Nota: Asegúrese de instalar el software (Paso 2) antes de enchufar el cable.

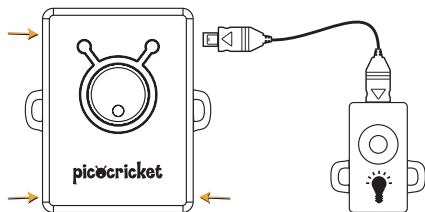


Controle que el PicoCricket esté apuntando al Transmisor.

Nota: Puede usar un puerto serial en vez de un puerto USB.
Visite www.picocricket.com/setup

Paso 4: ¡Pruébalo!

1



Conecte una luz a cualquiera de los cuatro puertos del PicoCricket. Controle que el símbolo Δ y el lado plateado del enchufe estén mirando hacia arriba.

2



Arrastre al espacio de trabajo PicoBlocks.

3

Elija la varita mágica en la barra de herramientas. Haga clic con la varita mágica.



¿Quiere cambiar el color de la luz? Deslice la perilla hasta otro color y haga clic de nuevo con la varita mágica.

barra de herramientas



Acerca de Pico

Playful Invention Company (PICO) es una compañía que desarrolla nuevas tecnologías y actividades que involucran niños en experiencias de aprendizaje creativas.

Los productos PICO están basados en investigaciones e ideas del grupo Lifelong Kindergarten del Laboratorio de Medios del MIT. El grupo Lifelong Kindergarten colaboró con la compañía LEGO® en el desarrollo de los kits de robótica LEGO MINDSTORMS™, utilizados hoy en día por millones de chicos de todo el mundo para construir y programar sus propios robots.

Los Crickets se desarrollaron a partir de estos mismos principios, pero poniendo un mayor énfasis en la expresión artística. PICO se creó, con el apoyo de la compañía LEGO, para hacer que los Crickets y su tecnología relacionada fueran asequibles para el público en general.

“El PicoCricket capta el espíritu de LEGO: hace brillar la imaginación, estimula el pensamiento creativo y embarca a los niños en un aprendizaje a través del juego.”

– *Kjeld Kirk Kristiansen, Dueño y Vicepresidente de la Compañía LEGO*

©2006-2008 The Playful Invention Company Inc. Todos los derechos reservados. Este material no puede ser reproducido, exhibido, modificado o distribuido sin el expreso y previo consentimiento por escrito del tenedor del copyright.

LEGO, el logo de LEGO y MINDSTORMS son marcas registradas de LEGO Group. Se utilizan aquí con permiso especial. ©2006-2008 LEGO Group.

Diseño Industrial: Smart Design

Diseño Gráfico: Big Blue Dot

Traducción al Español: Mercedes Torino

www.playfulinvention.com