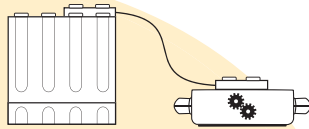


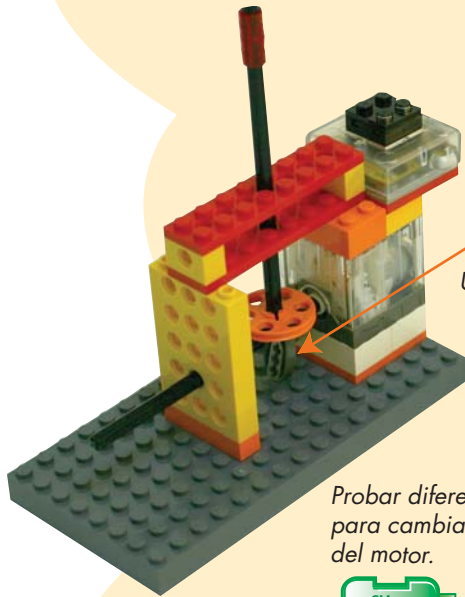
Cosas que se Mueven

Construir pajarracos que suben y bajan, y otros personajes locos

Crear el movimiento

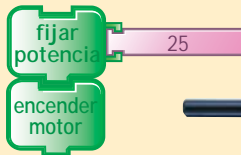


Usar un motor LEGO® y otras piezas para hacer un mecanismo que se mueva hacia arriba y hacia abajo.



Usar una *leva* para transformar un movimiento giratorio en otro hacia arriba y hacia abajo.

Probar diferentes números para cambiar la velocidad del motor.

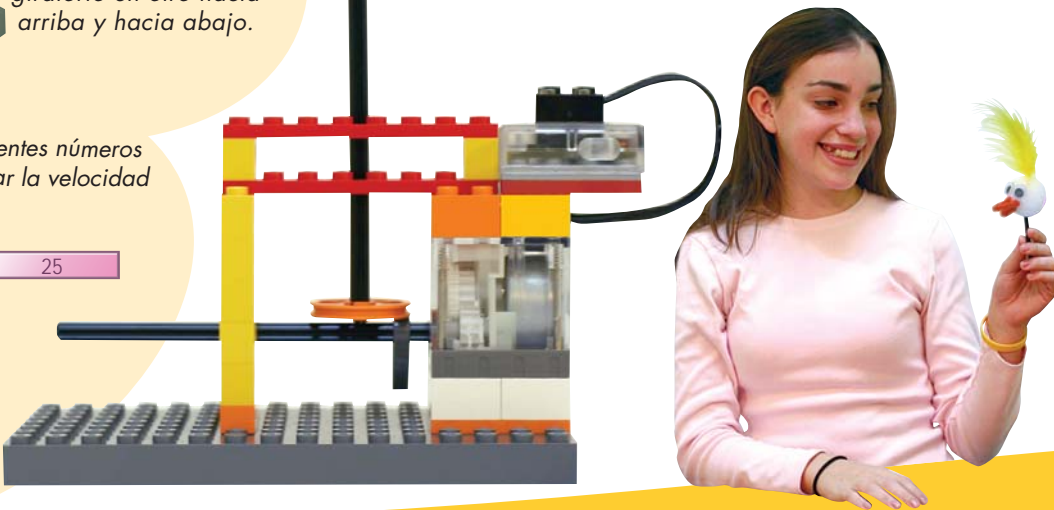


Por instrucciones más detalladas, visite picocricket.com/motion



Crear un personaje

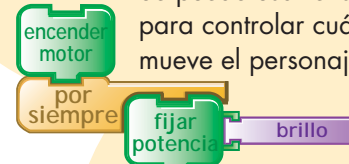
Usar un pompón o una pelota de poliestireno expandido para la cabeza. Agregar ojos extraños y más decoración. Insertar la cabeza en un eje LEGO.



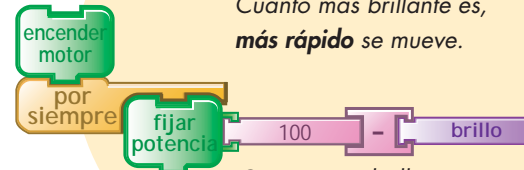
Controlar la velocidad



Se puede usar el sensor de luz para controlar cuán rápido se mueve el personaje.



Cuanto más brillante es, **más rápido** se mueve.



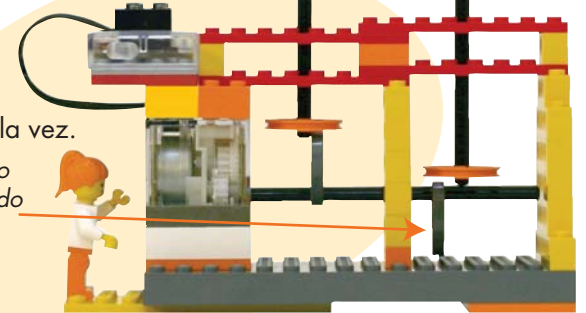
Cuanto más brillante es, **más lento** se mueve.



Mientras más, mejor

Dos personajes que se mueven a la vez.

Agregar una segunda leva apuntando en dirección opuesta para que, cuando una pieza vaya hacia arriba, la otra vaya hacia abajo.



Más cosas para probar

- Reemplazar el sensor de luz por un sensor de sonido, para poder controlar el movimiento mediante un ruido.
- Utilizar una Caja de Sonido y el editor de ritmos PicoBlocks para agregar ritmos al movimiento.
- Para crear otro tipo de movimiento, visite picocricket.com/motion

¡Hacer mucho alboroto!